在Qt中实现这样一个功能，在按钮响应的槽函数中，希望将另一个按钮设置为enabled为false，调用一个读USB的函数后，再设置enabled为true

ui\_ptr\_->button\_absorbance->setEnabled(false);

if (collection\_mode\_flag\_ == COLLECTION\_SINGLE)

{

// ReadUSB(measure\_object\_flag\_);

ReadTestFile();

InitPlotSet();

Sleep(6000);

RefreshPixmap();

ui\_ptr\_->button\_collect->setEnabled(true);

ui\_ptr\_->button\_absorbance->setEnabled(true);

}

在测试中发现，按钮button\_absorbance状态没有变成灰色，参考

<http://www.myexception.cn/qt/1010806.html>

发现原来按钮变灰需要执行update()，但按钮的enabled已经改变了。

将代码改成

ui\_ptr\_->button\_absorbance->setEnabled(false);

if (!ui\_ptr\_->button\_absorbance->isEnabled())

QMessageBox::warning(NULL, QString("提示"), QString("按钮不可用"));

if (collection\_mode\_flag\_ == COLLECTION\_SINGLE)

{

// ReadUSB(measure\_object\_flag\_);

ReadTestFile();

InitPlotSet();

Sleep(6000);

RefreshPixmap();

ui\_ptr\_->button\_collect->setEnabled(true);

ui\_ptr\_->button\_absorbance->setEnabled(true);

}

由于弹出了对话框，可以看到按钮button\_absorbance的颜色立刻变灰了。

在测试过程中，发现尽管button\_absorbance的颜色变灰了，但是如果之前点击了button\_absorbance，在之后button\_absorbance使能后，其仍然响应之前的点击。

查看Qt帮助，

In general an enabled widget handles keyboard and mouse events; a disabled widget does not. An exception is made with [QAbstractButton](qthelp://com.trolltech.qt.486/qdoc/qabstractbutton.html).

貌似，enabled属性在QAbstractButton控件上的作用与其它的不同。有空可以查看Qt的QPushButton的源代码来看看原因。